



REGOLAMENTO UFFICIALE **MANTRAFRIENDS**

WWW.FANTAFRIENDS.IT

MANTRAFRIENDS

REGOLAMENTO UFFICIALE I EDIZIONE

PREMESSE GENERALI

Il #Mantrafriends è una versione avanzata del fantafriends che rende il gioco più tattico e realistico. Ogni giocatore ha un ruolo preciso (ad esempio, DD per terzino destro o CC per centrocampista centrale), e la formazione deve rispettare queste posizioni, aumentando la complessità rispetto al fantacalcio classico. Questo sistema rende l'asta iniziale più strategica e le scelte settimanali più delicate, creando un'esperienza più impegnativa e vicina alle dinamiche del calcio reale. La nuova modalità è del tutto indipendente dalla competizione originale e per partecipare è necessaria una nuova ed autonoma iscrizione.

Questo regolamento è il documento ufficiale a cui dovranno attenersi tutti i partecipanti, dal momento in cui verrà effettuata l'iscrizione al gioco. L'iscrizione comporta la sottoscrizione al suddetto regolamento, pertanto si invitano i partecipanti a prenderne visione in tutta la sua totalità.

Il presente regolamento è l'unico documento che determina lo svolgimento del gioco, tutte le regole presenti sono imprescindibili, tutti i partecipanti che intenderanno partecipare aderiscono completamente a questo Regolamento in tutta la sua totalità. Potranno essere apportate modifiche al presente regolamento da parte del Direttivo, qualora sopraggiungano fattori ritenuti migliorativi al gioco, senza che questo apporti vantaggi e/o svantaggi ai partecipanti e saranno rese pubbliche nei tempi necessari per la loro applicazione.

Le formazioni valide sono solo quelle inserite sulla piattaforma entro un secondo prima dell'inizio della giornata di serie A di riferimento, pertanto non sono accettate richieste di inserimento verbali, telefoniche o di altra forma, sarà responsabilità di ognuno inserire la formazione nei tempi imposti dal regolamento.

Il direttivo non sarà responsabile di eventuali malfunzionamenti dell'applicazione, pertanto si consiglia di inserire la formazione con largo anticipo onde evitare spiacevoli inconvenienti. Qualsiasi voto, comprensivo di Bonus e Malus, come già detto in premessa avrà come riferimento Fantacalcio.it, per questo qualsiasi decisione o calcolo farà riferimento a tali voti.

Si applicano le norme di legge relative ai "concorsi a premi".

CONDIZIONI PER LE PREMIAZIONI

il valore del montepremi cambierà in relazione al numero totale di iscritti fermo restando che esso ammonterà sempre al 75% /80 % del budget totale. Laddove siano previsti eventuali premi non in denaro questi non potranno essere convertiti in denaro. La fase di assegnazione delle vetture avverrà mediante la formale presenza del vincitore e degli organizzatori presso.





LINEE GENERALI E DETTAGLI LEGHE

La competizione MantraFriends è un vero e proprio esperimento con il quale intendiamo arricchire l'esperienza di gioco del Fantafriends. A differenza del normale fantacalcio il MANTRAFRIENDS sarà organizzato in un'unica lega alla quale prenderanno parte tutti i team iscritti.

MODALITÀ DI GIOCO

Le competizioni sono 1 VS TUTTI. Non si gioca contro un avversario ma si accumulano punti giornata per giornata che poi confluiscono in una classifica generale.

BONUS/MALUS

- GOL SEGNATO +3**
- GOL SUBITO -1**
- RIGORE SBAGLIATO -3**
- RIGORE PARATO +3**
- AMMONIZIONE -0,5**
- ESPULSIONE -1**
- AUTOGOL -2**
- PORTIERE IMBATTUTO +1**
- ASSIST +1**
- CAMBIO MODULO -1**
- GIOCATORE FUORI RUOLO -1**

Ricorda che puoi consultare la classifica generale direttamente dal nostro sito ufficiale
WWW.FANTAFRIENDS.IT



CREAZIONE ROSA

La competizione prevede un budget iniziale di 280 FM, con il quale si dovrà formare una rosa composta da 28 giocatori con scelta libera per ruolo. Ciò significa che un giocatore ha nel formare la sua squadra scegliendo giocatori che possono ricoprire diversi ruoli, all'interno delle limitazioni stabilite dalle regole del gioco.

Nel dettaglio, ogni calciatore nel Mantra è associato a uno o più ruoli che può ricoprire (es. un centrocampista che può giocare come "CC" - centrocampista centrale, "M" - mediano o "W" - ala). La "scelta libera per ruolo" ti permette di decidere come schierare il calciatore in una determinata partita, a patto che rispetti la configurazione tattica scelta.

MERCATI

Mercato aperto tutto l'anno: A differenza dei tradizionali fantacalcio in cui il mercato è aperto solo per un periodo limitato, in Fantafriends il mercato rimane aperto per tutto l'anno. Questo significa che i partecipanti possono effettuare cambiamenti nella loro rosa di giocatori in qualsiasi momento durante la stagione.

Mercato diviso in due sessioni: Il mercato di Fantafriends è suddiviso in due sessioni separate, quella di andata e quella di ritorno. La prima sessione offre ai partecipanti la possibilità di effettuare un massimo di 12 cambi in considerazione del fatto che saranno meno giornate del ritorno e 15 sostituzioni per il girone di ritorno. Questo permette di apportare modifiche significative alla rosa di giocatori in due momenti chiave della stagione, offrendo opportunità strategiche e tattiche interessanti.

GIOCATORI CHE VANNO ALL'ESTERO

Se i giocatori della vostra rosa cambieranno campionato, saranno evidenziati da un asterisco (*) e via sarà aggiunto uno svincolo in più, rispetto ai 15 iniziali, per ogni calciatore partito per l'estero. Il calciatore sarà svincolato ottenendo crediti pari alla quotazione attuale individuata dal sito fantacalcio.it.

START: 8° GIORNATA DI SERIE A

La competizione inizia alla 8ª giornata di serie A. Oltre tale termine, non sarà più possibile iscriversi al mantrafriends

SCHIERAMENTO FORMAZIONE

1. Consenti giocatori uguali (SI)
2. La formazione titolare è composta da 11 giocatori con 8 eventuali sostituzioni libere (in ordine di schieramento) per un massimo di 5 sostituzioni SECONDO IL MODELLO "BASIC".
3. Se non inserita si recupera l'ultima formazione
4. Moduli consentiti 343-3412-3421-352-3511-433-4312-442-4141-4411-4231
5. Schieramento entro un 1 secondo dall'inizio
6. Formazioni visibili (SI)
7. Configurazione Rosa : 3 portieri+25 liberi (tot 28)
8. configurazione Panchina : totale 12

TIPO DI SOSTITUZIONI: BASIC (FANTACALCIO.IT)

COMANDA L'ORDINE PANCHINA.IL SISTEMA CERCHERA' PRIMA UNA SOLUZIONE CON LO SCHEMA BASE E IN MANCANZA PASSERA AD UN CAMBIO MODULO.



3-4-3



3-4-1-2



4-1-4-1



3-4-2-1



3-5-2



3-5-1-1



4-4-1-1



4-3-3



4-3-1-2



4-4-2



4-2-3-1





RINVIO MATCHE 3-0 A TAVOLINO -SOSPENSIONE MATCH-COVID

1. In caso di rinvio si applica il 6 politico: Si applicherà nel momento in cui le partite interessate saranno calendarizzate oltre l'inizio del successivo turno di gioco.
2. Nel caso di un 3-0 a tavolino assegnato senza alcuna partita disputata si procede con l'assegnazione del 6 politico (es. Juventud-Napoli 3-0).
3. Nel caso di un 3-0 a tavolino assegnato dopo una partita disputata, l'assegnazione dei voti si svolge normalmente con leghe fantacalcio (es. Verona-Roma 3-0);
4. (SOSPENSIONE GARA IN CORSO)Può capitare che una partita abbia inizio e, per un qualsiasi motivo (meteo o altro), ne venga decretata la sua sospensione. Nel caso in cui la ripresa della partita venga calendarizzata oltre l'inizio del successivo turno di gioco, sarà assegnato il 6 politico a tutti i giocatori interessati;
5. (COVID)Nemmeno in caso di giocatori affetti da covid sarà possibile effettuare svincoli oltre le sessioni di mercato,ragione per cui il periodo di quarantena sarà valutato come un qualsiasi periodo di infortunio.



I nostri Partner.

Grazie a tutti!



Pasticceria
Renella
1970

